



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Civic Hack Brindisi

**Il primo hackathon civico delle scuole della Provincia di Brindisi
nell'ambito dell'iniziativa nazionale "Sail to the Future"
#FuturaBrindisi #PNSD**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **25 maggio 2018**

* * *

In occasione della prima tappa pugliese di #Futuraltalia e dell'iniziativa nazionale "Sail to the Future" (Brindisi, 4-6 giugno), il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca promuove "**Civic Hack Brindisi**", il primo *hackathon* civico delle scuole di Brindisi interamente dedicato alle sfide della città e del territorio.

Il **Civic Hack** sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti da tutte le Istituzioni Scolastiche della Provincia di Brindisi, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire alla crescita e al futuro sostenibile del territorio.

L'iniziativa si svolgerà dal 4 al 6 giugno 2018 a Brindisi (Nuovo Teatro Verdi – Via Santi, n. 1) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Brindisi.

Come anticipato, il **Civic Hack Brindisi** si svolgerà all'interno dell'evento "Sail to the Future", uno dei 24 appuntamenti nazionali, promossi dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca nel 2018, dedicati alla Scuola digitale. "Sail to the Future" sarà un'occasione per raccontare la Scuola Digitale e le sue buone pratiche in chiave innovativa, rappresentando al contempo una delle principali prerogative città di Brindisi: il mare, nei suoi vari aspetti, come grande risorsa di promozione, crescita e valorizzazione del territorio.

"Sail to the Future" si articolerà intorno a differenti attività di approfondimento a carattere culturale e formativo sulla Scuola Digitale aperti a tutta la cittadinanza con *workshop*, laboratori didattici, proiezioni, "vetrine tecnologiche", musica e arte, con la partecipazione, a tutti i livelli, di rappresentanti delle istituzioni, della società civile, dell'associazionismo, del giornalismo.

L'HACKATHON

L'*hackathon* è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale,



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli *hackathon* civici, come **Civic Hack Brindisi**, sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Per tutte le studentesse e studenti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere strumenti e metodologie innovative di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del mondo delle Istituzioni, dell'Università, delle organizzazioni internazionali e dell'associazionismo.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'evento), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze partecipando ad altre iniziative di livello nazionale.

COME PARTECIPARE ?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione delle scuole secondarie di secondo grado della Provincia di Brindisi fino ad un massimo di 15. In caso di un numero di candidature superiore, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse. In caso contrario, si richiederà a ciascuna scuola candidata di aumentare con alcune unità di studentesse e studenti i numeri della propria delegazione.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 6 persone, 3 studentesse e 3 studenti, frequentanti il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. L'arrivo al Teatro Verdi di Brindisi di tutte le delegazioni scolastiche è previsto per le ore 9.30 del giorno 4 giugno 2018 per l'apertura di "*Sail to the Future*" e la presentazione delle sfide dell'*hackathon*. Tutti i lavori termineranno alle ore 14.00 del giorno 6 giugno 2018.
4. **Presentazione delle candidature.**
Entro le ore 15.00 del 25 maggio 2018 le istituzioni scolastiche interessate dovranno far pervenire la propria candidatura all'indirizzo PEC del Liceo delle scienze umane e liceo linguistico "Ettore Palumbo" di Brindisi brpmo10003@pec.istruzione.it e all'indirizzo mail del Ministero innovazionedigitale@istruzione.it, indicando:
 - a. l'elenco dei 6 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo e-mail e/o numero di telefono.



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Eventuali spese di trasporto per le delegazioni scolastiche del territorio provinciale di Brindisi sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca per il tramite della scuola referente.
7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso il locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Si invita ogni delegazione scolastica a munirsi di eventuali liberatorie/autorizzazioni per la conduzione di riprese video e/o foto.
9. Responsabile del procedimento amministrativo è il prof. Marco Scancarello, docente in comando presso la Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. Qualsiasi informazione può essere richiesta al telefono 06-5849.2778 oppure direttamente al Liceo "Ettore Palumbo" di Brindisi, tel. 0831 583124.

Buon Civic Hack a tutti!

IL DIRETTORE GENERALE

Simona Montesarchio